

### *Asignatura*

Microeconomía III – Licenciatura en Economía (enero-mayo 2026)

### *Profesor*

David Cantala

Cub: 4059

Ext: 4459

e-mail: dcantala@colmex.mx

### *Laboratorista*

Rodrigo Antonio Aldrette Salas

e-mail: raaldrettes@colmex.mx

### *Objetivo general*

Los alumnos aprenderán a considerar la optimalidad de decisiones bajo entornos más complejos a los considerados hasta el momento; en particular, bajo incertidumbre y en interacción a las decisiones de otros agentes. Se ofrecerán ejemplos de aplicación bajo los que estos supuestos cobran particular relevancia como: compras de seguros, intercambio, etc. Se analizarán los teoremas fundamentales del bienestar y fallas de mercado clásicas.

### *Temas*

1. Elección bajo incertidumbre
2. Introducción a la Teoría de Juegos
4. El intercambio
5. El tiempo y los mercados de activos
6. Análisis de equilibrio
7. El bienestar
8. Bienes públicos
9. Externalidades
10. Asimetrías de información

## *Bibliografía*

### Principal

Varian, H. R. (1997). Análisis Microeconómico. Antoni Bosch Editor.

### Complementaria

Bikhchandani, S.; Hirshleifer y J. G. Riley (1992) The Analytics of Uncertainty and Information. Cambridge University Press.

Kreps, D. M. (1995) Curso de Teoría Microeconómica. Editorial McGraw Hill.

Tadelis, S. (2013). Game Theory: an Introduction. Princeton University Press

Varian, H. R. (2011). Microeconomía Intermedia. Antoni Bosch Editor.

## *Evaluación*

La evaluación constará de:

- • Tareas: 25%
- • Presentación: 10%
- • Examen parcial: 25%
- • Examen final: 40%