

Asignatura

Microeconomía III – Licenciatura en Economía (enero-mayo 2024)

Profesor

Julen Berasaluce Iza
Cub: 4567
Ext: 4167
e-mail: jberasaluce@colmex.mx

Laboratorista

Laura Elizabeth Bonilla Medina
e-mail: lbbonilla@colmex.mx

Objetivo general

Los alumnos aprenderán a considerar la optimalidad de decisiones bajo entornos más complejos a los considerados hasta el momento; en particular, bajo incertidumbre y en interacción a las decisiones de otros agentes. Se ofrecerán ejemplos de aplicación bajo los que estos supuestos cobran particular relevancia como: mercados oligopolísticos, compras de seguros, intercambio, etc. Se analizarán los teoremas fundamentales del bienestar y fallas de mercado clásicas.

Temas

1. Elección bajo incertidumbre
2. Introducción a la Teoría de Juegos
3. El oligopolio
4. El intercambio
5. El tiempo y los mercados de activos
6. Análisis de equilibrio
7. El bienestar
8. Bienes públicos
9. Externalidades
10. Asimetrías de información

Bibliografía

Principal

Varian, H. R. (1997). Análisis Microeconómico. Antoni Bosch Editor.

Complementaria

Bikhchandani, S.; Hirshleifer y J. G. Riley (1992) The Analytics of Uncertainty and Information. Cambridge University Press.

Kreps, D. M. (1995) Curso de Teoría Microeconómica. Editorial McGraw Hill.

Tadelis, S. (2013). Game Theory: an Introduction. Princeton University Press

Varian, H. R. (2011). Microeconomía Intermedia. Antoni Bosch Editor.

Evaluación

La evaluación constará de:

- Tareas: 25%
- Asistencia y participación: 10%
- Examen parcial: 25%
- Examen final: 40%