

Teoría de Juegos

Licenciatura en Economía 2022 – El Colegio de México

PROFESOR

Julen Berasaluce Iza

E-mail: jberasaluce@colmex.mx

Cubículo: 4567

Extensión: 4167

LABORATORISTA

Cristian Eduardo Gudiño García

ceguidino@colmex.mx

TEMARIO

I. Juegos estáticos con información completa

- I.1. Elementos de los juegos en forma normal con estrategias puras
- I.2. Dominancia en estrategias puras y eliminación iterada de estrategias dominadas
- I.3. Mejores respuestas y racionalizabilidad
- I.4. Equilibrio de Nash en estrategias puras.
- I.5. Oligopolio á la Cournot y á la Bertrand (repaso)
- I.6. La tragedia de los comunes
- I.7. La generalización a las estrategias mixtas
- I.8. Existencia de equilibrio de Nash

II. Juegos dinámicos con información completa

- II.1. Juegos en forma extensiva
- II.2. Estrategias de comportamiento
- II.3. Forma normal de juegos en forma extensiva
- II.4. La inducción hacia atrás y el equilibrio de Nash perfecto en subjuegos.
- II.5. Oligopolio à la Stackelberg (repaso)

II.6. Juegos repetidos y “folk theorems”

II.7. Negociación estratégica

III. Juegos estáticos con información incompleta

III.1. Juegos bayesianos.

III.2. Equilibrio bayesiano de Nash

III.3. Selección adversa

IV.4. Introducción a las subastas

IV. Juegos dinámicos con información incompleta

IV.1. El equilibrio bayesiano perfecto y el equilibrio secuencial.

IV.2. Juegos de señalización

IV.3. Juegos de reputación

BIBLIOGRAFÍA

BINMORE, K. (2007). *Playing for Real: A Text on Game Theory*. Oxford University Press.

DIXIT, A.K. y B.J. NALEBUFF (2008). *The Art of Strategy. A Game Theorist’s Guide to Success in Business and Life*. Norton & Company.

FERNANDEZ, J. (2010). *Teoría de juegos: su aplicación en economía*. El Colegio de México.

GIBBONS, R. (1993). *Un primer curso de teoría de juegos*. Antoni Bosch.

MUNOZ-GARCIA, F. Y D. TORO-GOZNALEZ (2019). *Strategy and Game Theory. Practice Exercises with Answers*. Springer.

PEREZ, J.; JIMENO, J.L.; CERDA, E. (2004). *Teoría de juegos*. Person Educación.

TADELIS, S. (2013). *Game Theory: An Introduction*. Princeton University Press.

EVALUACIÓN

La evaluación de la asignatura constará de:

- Realización de listas de ejercicios: 20%
- Participación en clase: 10%
- Examen parcial: 25%
- Examen final: 45%