

## *Asignatura*

Microeconomía III – Licenciatura en Economía (enero-mayo 2020)

## *Profesor*

Julen Berasaluce Iza  
Cub: 4567  
Ext: 417  
e-mail: jberasaluce@colmex.mx

## *Objetivo general*

Los alumnos aprenderán a considerar la optimalidad de decisiones bajo entornos más complejos a los considerados hasta el momento; en particular, bajo incertidumbre y en interacción a las decisiones de otros agentes. Se ofrecerán ejemplos de aplicación bajo los que estos supuestos cobran particular relevancia como: mercados oligopolísticos, compras de seguros, intercambio, etc. Se analizarán los teoremas fundamentales del bienestar y fallas de mercado clásicas.

## *Temas*

1. Elección bajo incertidumbre
2. Introducción a la Teoría de Juegos
3. El oligopolio
4. El intercambio
5. El tiempo y los mercados de activos
6. Análisis de equilibrio
7. El bienestar
8. Bienes públicos
9. Externalidades
10. Asimetrías de información

## *Bibliografía*

### *Principal*

Varian, H. R. (1997). Análisis Microeconómico. Antoni Bosch Editor.

### *Complementaria*

Hirshleifer y J. G. Riley (1992) The Analytics of Uncertainty and Information. Cambridge University Press.

Kreps, D. M. (1995) Curso de Teoría Microeconómica. Editorial McGraw Hill.

Tadelis, S. (2013). Game Theory: an Introduction. Princeton University Press

Varian, H. R. (2011). Microeconomía Intermedia. Antoni Bosch Editor.

### *Evaluación*

La evaluación constará de:

- Tareas: 25%
- Asistencia y participación: 10%
- Examen parcial: 25%
- Examen final: 40%